

DAFTAR PUSTAKA

- Ammar Yazid, K. M., Luthfi Laksono, I., Azril Fahrezi, M., Sa, F., Indi Nizar, F. G., & Rizky Pribadi, M. (2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Daily Trade Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC)*, 279–283.
- Ar Razi, A., Rizky Mutiaz, I., Pindi Setiawan, dan, Teknologi Bandung Jl Ganesha No, I., Siliwangi, L., Bandung, K., & Barat, J. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 03(02). <http://bit.do/demandia>
- Ariq Dzaky, M., Alwiah Musdar, I., Studi Informatika, P., & Kharisma Makassar, S. (2022). ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX PADA STARTUP RENOVATION MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Jurnal Ilmu Kompter KHARISMA Tech*, 17(1), 16–30. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/>
- Ayu Kusumaningrum, L., Murti Dewanto, F., Tri Jaka Harjanta, A., & Sidodadi Timur No, J. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Doremi sebagai Pengenalan Alat Musik Berbasis Android dengan Metode User Centered Design. *Informatika Dan RPL*, 2(1), 13–18.
- Candra Wardana, F., & Gusti Lanang Putra Eka Prisma, I. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *JEISBI*, 03.
- Dewananto, N. A., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). Perancangan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design Pada Aplikasi Mobile Portal Berita Tabloidjubi. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2916–2922. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Herlambang, A., Siswo, A., Ansori, R., & Syahbani, M. H. (2021). PERANCANGAN UI / UX APLIKASI DESTINASI WISATA DAN

TEMPAT KULINER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN UI/UX DESIGN OF TOURISM DESTINATION AND CULINARY PLACES APPLICATION BASED ON ANDROID USING USER-CENTERED DESIGN METHOD. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 6574–6582.

Krisnanik, E., & Rahayu, T. (2021). UI/UX integrated holistic monitoring of paid using the tcsd method. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(4), 2273–2284. <https://doi.org/10.11591/EEL.V10I4.3108>

Kusuma Ananda, R., Supono, & R. Kholdun Ibnu, M. (2019). SISTEM INFORMASI PEMESANAN KOPI BERBASIS WEB(Studi Kasus : Kedai Calacah Kopi). *Urnal Ilmiah Manajemen Informatika –Politeknik Pos Indonesi*, 11(1), 19–25.

Mayasari, R., Susilo Yuda Irawan, A., & Singaperbangsa Karawang, U. (2021). PENERAPAN METODE LEAN UX PADA PERANCANGAN UI/UX APLIKASI DIGILIB UNSIKA VERSI WINDOWS IMPLEMENTATION OF LEAN UX METHOD ON UI/UX DESIGN OF DIGILIB UNSIKA APPLICATION IN WINDOWS VERSION. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 4(2).

Nasution, W. S. L., & Nusa, P. (2021). UI/UX Design Web-Based Learning Application Using Design Thinking Method. *ARRUS Journal of Engineering and Technology*, 1(1), 18–27. <https://doi.org/10.35877/jetech532>

Putu, G., Wulantari, A. P., Kadek, N., Wirdiani, A., & Wira Buana, P. (2021). Penerapan Metode Human Centered Design Dalam Perancangan User Interface (Studi Kasus: PT.X). *JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3).

Rinaldy Leonard, V., Zaman, B., Bahri, S., Informatika, T., & Kharisma Makassar, S. (2022). PERANCANGAN ULANG UI/UX PADA WEBSITE LELANGYUK MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN. *JTRISTE*, 9(1), 31–45. <https://lelangyuk.com>

Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking.

*INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND
PROFESSIONALS, 7(1), 1–10.*