

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	i
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR SOURCE CODE PROGRAM	xvi
DAFTAR RUMUS	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-5
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1
2.1 Peta Konsep Penelitian	II-1

2.2	Attention Deficit Hyperactivity Disorder (ADHD).....	II-2
2.3	Penanganan Anak ADHD.....	II-3
2.3.1	Terapi Okupasi	II-4
2.3.2	Terapi Perilaku	II-5
2.4	Media Terapi	II-6
2.5	<i>Augmented Reality</i>	II-9
2.6	<i>Face Detection</i>	II-11
2.7	Bahasa Pemrograman Python.....	II-13
2.8	MediaPipe.....	II-14
2.9	Metode Pengembangan Multimedia.....	II-17
2.10	Penelitian Terkait dan Keterbaruan Penelitian	II-21
2.10.1	State of The Art (SOTA).....	II-21
2.10.2	Matriks Penelitian	II-28
2.11	Sekolah Inklusi Bukit Bintang	II-32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1	Metode Penelitian.....	III-1
3.2	Pengumpulan Data	III-2
3.2.1	Wawancara.....	III-2
3.2.2	Observasi.....	III-2
3.2.3	Studi Pustaka.....	III-2

3.3	Analisis Kebutuhan	III-3
3.3.1	Analisis Kebutuhan Data.....	III-3
3.3.2	Analisis Kebutuhan <i>Input</i>	III-3
3.3.3	Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	III-4
3.3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	III-4
3.4	Metode Pengembangan Aplikasi.....	III-4
3.4.1	<i>Concept</i>	III-4
3.4.2	<i>Design</i>	III-5
3.4.3	<i>Material Collecting</i>	III-5
3.4.4	Assembly.....	III-5
3.4.5	<i>Testing</i>	III-6
3.4.6	<i>Distribution</i>	III-11
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1	Deskripsi Sistem.....	IV-1
4.2	Analisis Kebutuhan	IV-2
4.2.1	Analisis Kebutuhan Data.....	IV-2
4.2.2	Analisis Kebutuhan <i>Input</i>	IV-2
4.2.3	Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	IV-2
4.2.4	Analisis kebutuhan sistem.....	IV-3
4.3	Hasil Implementasi.....	IV-4

4.3.1	<i>Concept</i>	IV-5
4.3.2	<i>Design</i>	IV-10
4.3.3	<i>Material Collecting</i>	IV-14
4.3.4	<i>Assembly</i>	IV-19
4.3.5	<i>Testing</i>	IV-29
4.3.6	<i>Distribution</i>	IV-46
4.4	<i>System Requirements Penggunaan Aplikasi</i>	IV-46
4.5	Indikator Keberhasilan	IV-47
4.6	Kelebihan dan Kekurangan	IV-50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		V-1
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran.....	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN