

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Konsep Penelitian.....	II-2
Gambar 2.2 Penggunaan <i>flash card</i> sebagai media terapi (Kompas, 2022) .....	II-8
Gambar 2.3 Posisi titik pada <i>face detection</i> (Afandi et al., 2019) .....	II-12
Gambar 2.4 Keypoints di MediaPipe (MediaPipe, 2023).....	II-15
Gambar 2.5 Landmark pada metode hands tracking (MediaPipe, 2023).....	II-16
Gambar 2.6 Face landmark pada metode face mesh (MediaPipe, 2023).....	II-16
Gambar 2.7 Cara kerja metode face mesh (MediaPipe, 2023) .....	II-17
Gambar 2.8 Metode pengembangan multimedia versi Luther-Sutopo (Pratama & Husniah, 2018).....	II-18
Gambar 2.9 Sekolah Bukit Bintang Tasikmalaya .....	II-33
Gambar 3.1 Metode Penelitian.....	III-1
Gambar 3.2 Penentuan <i>grade</i> metode SUS (Ependi et al., 2017) .....	III-10
Gambar 4.1 Penilaian hasil pengujian beta .....	IV-45
Gambar 4.2 Distribusi file Flashmo .....	IV-46