

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggitama, D. R. (2018). *EVALUASI DAN PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN DAN HEURISTIC EVALUATION PADA APLIKASI EZYPAY*.
- Anugrah, C. S., Santoso, H. B., & Budi, I. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Wisata Halal Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design*. 314–321.
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). *Analisis UI / UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale*. 6, 551–559.
- Dunensa, D. L., Ustriyana, I. N. G., & Arisena, G. M. K. (2021). *Perencanaan Sistem Pemasaran Online Produk Pertanian Melalui E-Marketplace*. *Agroteknika*, 4(1), 30–42.
- Fahrurnisa, Ayu ; Rokhmawati, Retno Indah; Az-Zahra, H. M. (2020). *Evaluasi Dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Pada Website Fullerton Markets Indonesia ( Fmindoo )*. 1(1), 34–45.
- Fitri, C. H., & Rahma, F. (2022). *Evaluasi dan Perbaikan Tampilan Desain Antarmuka Pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design*. *Automata*, 3(1).
- Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques, Third Edition* (3rd ed.). Wiley Publishing, Inc.
- IDEO. (2015). *The Field Guide To Human-Centered Design* (1st ed.). IDEO.org.
- Idris, M. A., & Mahardika, G. P. (2021). *Perancangan UI / UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD ( Human Centered Design )*. *Automata*, 2(1).
- Kelly, A., Chandra, M. M., Ariansyah, N., Djunaidi, S., & Pribadi, M. R. (2022). *Pengembangan UI / UX Pada Aplikasi Ka . Com Menggunakan Metode Design Thinking*. 450–456.

- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode *User Centered Design* Dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST : Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3(2), 14.
- Lourensia, S., Setiawan, K., & Krestiwawan, A. D. (2020). *User Experience/User Interface Design*; Raja Ampat Dive Resort Website. *Atlantis Press*, 478(Ticash), 480–486.
- Nazir, M. (2003). *Metode Penelitian*. Ghalia Indonesia.
- Putra, D. H., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI / UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Rendiansah, M., Az-zahra, H. M., & Saputra, M. C. (2017). *Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me ! Berbasis Web dengan Pendekatan Human-Centered Design*. 1(11), 1302–1311.
- Rianto Rahadi, D. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 6(1), 661–671.
- Ridwansyah, N. (2018). *DESAIN INTERAKSI APLIKASI GO TAWANGMANGU ( GOTW ) UNTUK PERKIRAAN KUNJUNGAN WISATAWAN DENGAN METODE HARTSON-PYLA*.
- Rokhmawati, R. I., Evantio, Y. B., Saputra, M. C., Informasi, S., Komputer, F. I., & Brawijaya, U. (2019). Penerapan Pendekatan Human Centered Design Dan Crm Dalam Perancangan Antarmuka Sistem E-Complaint Implementation of Human Centred Design and Crm Approach in Developing System Interface of E-Complaint. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4), 437–444
- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI / UX menggunakan pendekatan HCD ( Human-Centered design ) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2).
- Shirvanadi, E. C., & Idris, M. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking ( Studi Kasus : Amikom Center ). *Automata*, 02(02).

- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Wahyuddin, M. I., Titi, R., & Sari, K. (2022). *Analisa UI / UX Terhadap Perancangan Website Laundry dengan Metode Human Centered Design dan User Experience Questionnaire*. 6, 720–727.  
<https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3547>
- Widyono, S. F., Hendrakusma, N., & Akbar, M. A. (2019). *Perancangan User Interface Aplikasi Travelingyuk Berbasis Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design ( HCD )*. 3(8), 7415–7424.
- Wiwesa, N. R. (2021a). *User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola. JSHT-Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.
- Wiwesa, N. R. (2021b). *User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola. JSHT-Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.
- Yohanes, O. D., Ambarwati, A., & Darujati, C. (2021). *Pengembangan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Ujian Online Menggunakan Metode Goal-Directed Design. JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 6(1), 55.