

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	
ABSTRAK	
ABSTRACT	
KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Kegunaan Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS	10
2.1 Kajian Pustaka	10
2.1.1 Kemampuan Berpikir Kritis.....	10
2.1.2 Teori yang Melandasi Model Inkuiri Terbimbing	14
2.1.3 Model Pembelajaran Inkuiri	17
2.2 Kajian Empirik Penelitian Sebelumnya.....	29
2.3 Kerangka Pemikiran	33
2.4 Hipotesis Penelitian	36
BAB III PROSEDUR PENELITIAN	37
3.1 Metode Penelitian.....	37
3.2 Variabel Penelitian	37
3.2.1 Operasionalisasi Variabel.....	38
3.3 Desain Penelitian	41
3.4 Populasi dan Sampel.....	42

3.4.1 Populasi.....	42
3.4.2 Sampel	42
3.5 Teknik Pengumpulan Data	43
3.5.1 Tes.....	43
3.5.2 Observasi	43
3.6 Instrumen Penelitian.....	47
3.7 Teknik Analisis Data	57
3.7.1 Teknik Pengolahan Data.....	57
3.7.2 Teknik Analisis Data	58
3.8 Langkah-langkah Penelitian	60
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian	64
3.9.1 Tempat Penelitian	64
3.9.2 Waktu Penelitian.....	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	66
4.1.1 Hasil Pengolahan Data Kelas Eksperimen.....	67
4.1.2 Hasil Pengolahan Data Kelas Kontrol	68
4.1.3 Hasil Analisis Data	69
4.1.4 Uji Hipotesis	71
4.2 Pembahasan	76
4.2.1 Perbedaan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik pada Kelas Eksperimen Sebelum dan Sesudah Perlakuan	78
4.2.2 Perbedaan kemampuan Berpikir Kritis Peserta didik pada kelas Kontrol Sebelum dan Sesudah Perlakuan	81
4.2.3 Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Dalam meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik pada Materi Permasalahan Ketenagakerjaan dalam Pembangunan Ekonomi Berdasarkan Hasil Uji T, <i>Effect Size</i> , Skor <i>N-Gain</i> Eksperimen dan <i>N-Gain</i> Kontrol.....	82
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1 Simpulan.....	86
5.2 Saran	86

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
DAFTAR RIWAYAT HIDUP