

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, A., & Mailangkay, A. B. L. (2021). Perancangan *UI/ UX* Aplikasi Android Online Monitoring Kualitas Air (Onlimo) Di Bppt Menggunakan Metode User Centered Design. *Prosiding Seminar Nasional*.
- Arifianto, E. Y., Santosa, P. B., & Kurniawati, S. (2018). *Perancangan E-commerce untuk Mengembangkan Pemasaran dan Pemesanan Produk Industri Kreatif Kerajinan Kayu*. Seminar Nasional IENACO.
- Benyon, D. (2019). *Designing User Interface : A Guide to HCI, UX, and Interaction Design (4th Edition)* (4th ed.). Pearson.
- Cavanaugh, A. B. (2021). *Analisis dan Perancangan UI/UX dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry*. Universitas Dinamika.
- Darmawan, F. (2020). Analisis dan Perancangan *UI/UX* Website Pempek Farina Pada PT Primaboga Nusantara Inti dengan Metode User Centered Design (*UCD*) [Universitas Dinamika]. In *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- ELMUNA, E. A. F. (2021). *Pemodelan UI/UX Aplikasi Belajar Nahwu Sharaf Berbasis Mobile App Menggunakan Metode User Centered Design*.
- Fadli, M. R. (2020). *User Interface and User Experience of Indosport Mobile Applications Using a User Centered Design Approach*. Arty: Jurnal Seni Rupa.
- Heny, D. N. (2016). *Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta*. Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta.
- Idris, M. A. (2021). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Aplikasi E-Commerce Ivent Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)*. Universitas Islam Indonesia.
- Idris, M. A., & Mahardika, G. P. (2021). Perancangan *UI / UX* Aplikasi Perangkat Bergerak

- Ivent Menggunakan Pendekatan HCD ( Human Centered Design ). *Automata*.
- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode User Centered Design Dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST : Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*,
- Multazam, M. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design. *Universitas Islam Indonesia*.
- Nazir, M. (2003). *Metode Penelitian*. Ghalia Indonesia.
- Permana, D. A. (2021). *Perancangan Desain User Interface/User Experience dengan Model User Centered Design pada E-Commerce Cat Arjuna*. Universitas Dinamika.
- Puji, A. A., & Engraini, V. (2021). *Jurnal Computer Science and Information Technology ( CoSciTech ) Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design User Interface Design For E-Commerce Websites In Culinary Business*. 2(1).
- Saputri, I. S. Y., Fadli, M., & Surya, I. (2017). *Implementasi E-Commerce Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) Berbasis Web*. Jurnal Aksara Komputer Terapan.
- Shirvanadi, E. C., & Idris, M. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking ( Studi Kasus : Amikom Center ). *Automata*, 02(02).
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Tapeh, A. G., & Rahgozar, M. (2008). A knowledge-based question answering system for B2C eCommerce. *Knowledge-Based Systems*.
- Tesler, I. (2020). *The Min Steps of The User Interface Design*. Intetics.
- Wahyuddin, M. I., Titi, R., & Sari, K. (2022). *Analisa UI/UX Terhadap Perancangan Website*

- Laundry dengan Metode Human Centered Design dan User Experience Questionnaire.*
- Widodo, P., & Saputra, G. E. (2018). Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat. *Indonesia Journal On Networking and Security.*
- Yunus, A. (2018). *Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Universitas Islam Negeri*
- Yustitya Gobel, C., & Adam, N. (2021). *E-Commerce Pemasaran Hasil Panen Komoditas Pertanian Menerapkan User Centered Design.* Jurnal Media Informatika Budidarma.
- Yohanes, O. D., Ambarwati, A., & Darujati, C. (2021). Pengembangan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Ujian Online Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science).*