

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan atas ke hadirat Allah swt., yang telah memberikan rahmat dan nikmat-Nya sehingga peneliti dapat menyusun skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan matematika. Peneliti menyadari bahwa tersusunnya skripsi ini yang berjudul Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android dengan bantuan *Smart Apps Creator 3*, karena bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini perkenankanlah Peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Yeni Heryani, M.Pd., selaku pembimbing I yang penuh dengan kesabaran dan tanggung jawab membimbing dan mengarahkan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi ini.
2. Satya Santika, M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan serta semangat dan motivasi kepada peneliti untuk penyelesaian Skripsi ini.
3. H. Edi Hidayat M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
4. Ratna Rustina, M.Pd., selaku Dosen Wali yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
5. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Pendidikan Matematika Universitas Siliwangi Tasikmalaya yang telah memberikan pengarahan dan motivasi kepada peneliti.
6. Juariah, S.Pd., selaku guru mata pelajaran Matematika SMPN 12 Tasikmalaya yang telah bersedia menjadi narasumber pada observasi awal penelitian dan memberikan arahan serta motivasi kepada penulis.

Peneliti menyadari skripsi ini masih banyak kekurangan dalam penulisan, hal ini disebabkan masih terbatasnya ilmu dan teori penelitian yang peneliti kuasai. Maka dari itu, kepada para pembaca kiranya dapat memberi masukan dan saran yang sifatnya membangun.

Tasikmalaya, 29 Juni 2022