

Daftar isi

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PEGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
Daftar isi	v
Daftar tabel	vii
Daftar gambar	viii
Daftar lampiran	ix
PERNYATAAN	x
KATA PENGANTAR	xi
ABSTRAK	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Ruang Lingkup Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Gambaran Umum Demam Berdarah <i>Dengue</i>	8
B. Media Video Animasi.....	17
C. Pengetahuan.....	20
D. Kerangka Teori.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Kerangka Konsep	28
B. Hipotesis Penelitian.....	28
C. Variabel Penelitian	29
D. Definisi Operasional	30
E. Metode Penelitian.....	31

F. Populasi dan Sampel.....	32
G. Instrument Penelitian.....	34
H. Teknik Pengumpulan Data	35
I. Prosedur Penelitian.....	35
J. Pengelolaan Data dan Analisis Data.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	41
A. Gambaran Umum	41
B. Analisis Univariat.....	42
C. Analisis Bivariat	49
BAB V PEMBAHASAN	51
A. Analisis Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Pengetahuan Warga Usia 20-24 tahun Tentang Pencegahan DBD	51
B. Keterbatasan Penelitian	54
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	55
A. Simpulan.....	55
B. Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56

Daftar tabel

Tabel 3.1 Definisi Operasional	30
Tabel 4.1 Data Statistik Responden Berdasarkan Umur	42
Tabel 4.2 Data Statistik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	42
Tabel 4.3 Data Statistik Responden Berdasarkan Pendidikan	43
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Responden berdasarkan Jawaban Soal Pre Test dan Post Test	44
Tabel 4.5 Data Statistik Responden Berdasarkan Pre Test dan Post Test	47
Tabel 4.6 Hasil Uji Normalitas	49
Tabel 4.7 Analisis Uji Wilcoxon <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	49

Daftar gambar

Gambar 2.1 <i>Nyamuk Aedes aegypti</i>	9
Gambar 2.2 kerangka teori	27
Gambar 3.1 kerangka konsep	28
Gambar 3.2 Bentuk Rancangan Penelitian <i>One Group pretest posttest design</i> .	31
Gambar 4.1 Grafik Statistik <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	48