

ABSTRAK

AZIZ MULYANA. 2023. PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ARTICULATE STORYLINE 3 PADA MATERI TEOREMA PYTHAGORAS. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan respons peserta didik terhadap media pembelajaran interaktif berbasis Android menggunakan *articulate storyline 3* pada materi teorema Pythagoras yang dikembangkan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, and evaluation*). Teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui wawancara dan kuesioner/angket. Instrumen yang digunakan yaitu lembar wawancara semi terstruktur, angket penilaian kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis Android, dan angket respons peserta didik. Sumber data dalam penelitian ini terdiri dari dua ahli materi, dua ahli media, dan peserta didik kelas VIII-D SMP Negeri 3 Panawangan. Hasil dari penelitian ini yaitu media pembelajaran interaktif berbasis Android pada materi teorema Pythagoras dengan nama TePytha Adventure. Kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis Android ini dinilai berdasarkan pada penilaian kualitas isi dan tujuan oleh ahli materi serta kualitas teknis oleh ahli media. Media pembelajaran interaktif berbasis Android dinyatakan sangat layak oleh ahli materi dan ahli media dan peserta didik merespons sangat praktis terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis Android. Maka media pembelajaran interaktif berbasis Android telah dinyatakan layak dan dapat digunakan pada proses pembelajaran.

Kata kunci: Penelitian pengembangan, media pembelajaran interaktif, Android, *articulate storyline 3*, teorema Pythagoras.