

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Pengembangan Media Pembelajaran	4
1.3.2 Media Pembelajaran Interaktif Matematika.....	4
1.3.3 Android	4
1.3.4 <i>Construct 2</i>	4
1.3.5 Materi Segiempat dan Segitiga	4
1.3.6 Respon Peserta Didik.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Teoretis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	5
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.1.1 Pengembangan Media Pembelajaran	7
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif Matematika.....	9

2.1.3	Android	11
2.1.4	Software Construct 2.....	13
2.1.5	Materi Segiempat dan Segitiga	16
2.1.6	Respon Peserta Didik.....	23
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	24
2.3	Kerangka Teoretis.....	25
2.4	Fokus Penelitian.....	26
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		27
3.1	Metode Penelitian	27
3.2	Sumber Data Penelitian	29
3.3	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	30
3.4	Teknik Analisis Data	33
3.6.1	Waktu Penelitian.....	35
3.6.2	Tempat Penelitian	35
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil Penelitian.....	37
4.1.1	<i>Assement/Analysis</i>	37
4.1.2	<i>Design</i>	40
4.1.3	<i>Development & Implementation</i>	43
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	63
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		68
5.1	Simpulan.....	68
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Tabel Versi Android.....	12
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Lembar Penilaian Teknis.....	31
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	31
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Instruksional	32
Tabel 3. 4 Indikator Respon Peserta Didik	32
Tabel 3. 5 Kriteria Kelayakan Media	34
Tabel 3. 6 Rencana Pelaksanaan Penelitian	35
Tabel 4. 1 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras Peneliti.....	38
Tabel 4. 2 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak Peneliti.....	39
Tabel 4. 3 Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna/Peserta Didik	39
Tabel 4. 4 Hasil Penilaian Dua Ahli Media	44
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Dua Ahli Media	45
Tabel 4. 6 Hasil Penilaian Ahli Instruksional	47
Tabel 4. 7 Hasil Respon Uji Coba Kelompok.....	51
Tabel 4. 8 Kritik/Saran Peserta Didik Pada Uji Coba Kelompok	52
Tabel 4. 9 Hasil Respon Uji Coba Lapangan	53
Tabel 4. 10 Kritik/Saran Peserta Didik Pada Uji Coba Lapangan	54

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Tampilan layout.....	15
Gambar 2. 2 Tampilan awal construct 2	15
Gambar 2. 3 Tampilan event sheet setelah diberi <i>action</i>	16
Gambar 2. 4 Menambahkan action di event sheet	16
Gambar 2. 5 Menambahkan sprite di layout	15
Gambar 2. 6 Menambahkan behaviors.....	15
Gambar 2. 7 Tampilan export projek	16
Gambar 2. 8 Persegi	16
Gambar 2. 9 Persegi Panjang	17
Gambar 2. 10 Jajar Genjang.....	17
Gambar 2. 11 Trapesium.....	18
Gambar 2. 12 Trapesium siku-siku	18
Gambar 2. 13 Trapesium Sama Kaki	19
Gambar 2. 14 Trapesium Sembarang.....	19
Gambar 2. 15 Layang-layang	19
Gambar 2. 16 Belah Ketupat	20
Gambar 2. 17 Keliling Segitiga.....	21
Gambar 2. 18 Segitiga Sama Sisi	21
Gambar 2. 19 Segitiga Sama Kaki	22
Gambar 2. 20 Segitiga Siku-siku.....	22
Gambar 2. 21 Segitiga Sembarang	23
Gambar 2. 22 Kerangka Teoritis	26
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian ADDIE	27
Gambar 4. 1 Struktur Navigasi.....	40
Gambar 4. 2 Diagram Alur.....	41
Gambar 4. 3 <i>Storyboard</i> Semua Halaman pada Media Pembelajaran	43
Gambar 4. 4 Halaman Materi Memuat Simulasi Sumbu Putar.....	48
Gambar 4. 5 Halaman Materi Sebelum Direvisi (atas) dan Sesudah Direvisi (bawah) .	48
Gambar 4. 6 Tampilan Keliling Sebelum Direvisi (kiri) dan Sesudah Direvisi (kanan)	49

Gambar 4. 7 Tampilan Soal Latihan Sebelum Direvisi (atas) dan Sesudah Direvisi (bawah).....	49
Gambar 4. 8 Animasi Keliling Sebelum revisi (kiri) dan Sesudah revisi (kanan).....	50
Gambar 4. 9 Tampilan <i>layout</i> soal dengan paket soal tambahan.....	50
Gambar 4. 10 Halaman petunjuk untuk materi	53
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Loading</i>	55
Gambar 4. 12 Halaman Awal Aplikasi	56
Gambar 4. 13 Tampilan Informasi Aplikasi.....	56
Gambar 4. 14 Tampilan Profil Pengembang.....	57
Gambar 4. 15 Tampilan Validator Aplikasi	57
Gambar 4. 16 Tampilan Petunjuk	58
Gambar 4. 17 Halaman <i>Menu</i> /Beranda.....	58
Gambar 4. 18 Halaman KI & KD	59
Gambar 4. 19 Halaman Pilihan Materi.....	59
Gambar 4. 20 Halaman Materi.....	60
Gambar 4. 21 Halaman Pilihan Latihan Soal	60
Gambar 4. 22 Halaman Soal	61
Gambar 4. 23 Halaman Petunjuk Soal Evaluasi	61
Gambar 4. 24 Tampilan Soal Evaluasi di <i>Google Form</i>	62
Gambar 4. 25 Halaman Referensi	62

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Hasil Wawancara Studi Pendahuluan	73
Lampiran 2 Hasil Revisi Validasi Instrumen	75
Lampiran 3 Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan.....	79
Lampiran 4 Lembar Penilaian Kualitas Teknis.....	82
Lampiran 5 Lembar Penilaian Kualitas Instruksional.....	85
Lampiran 6 Lembar Respon Peserta Didik	88
Lampiran 7 Lembar Hasil Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	90
Lampiran 8 Lembar Hasil Penilaian Kualitas Teknis	99
Lampiran 9 Lembar Hasil Penilaian Kualitas Instruksional	105
Lampiran 10 Tabulasi Data Hasil Uji Coba	108
Lampiran 11 Data Hasil Uji Coba Tahap I	110
Lampiran 12 Data Hasil Uji Coba Tahap II	112
Lampiran 13 Surat Keterangann Telah Melakukan Penelitian	114
Lampiran 14 Surat Izin Penelitian.....	115
Lampiran 15 SK Pembimbing.....	116
Lampiran 16 Dokumentasi	117