

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	
PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
<i>ABSTRACT</i>	
ABSTRAK	
MOTTO.....	
PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Rumusan masalah.....	I-3
1.3. Batasan Masalah.....	I-3
1.4. Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5. Manfaat Penelitian.....	I-4
1.6. Metode Penelitian.....	I-4
1.7. Sistematika Penulisan.....	I-6
BAB II LANDASAN TEORI	I-1
2.1. Algoritma <i>Fisher Yates</i>	II-1
2.2. <i>Game</i> Edukasi.....	II-2
2.3. Huruf dan Angka Arab	II-3
2.4. Android.....	II-4
2.5. <i>State of the art</i>	II-4
2.6. Matriks Penelitian.....	II-9

2.7. Penelitian Terdekat.....	II-10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	III-1
3.1. Tahapan Penelitian	III-1
3.2. Pengumpulan Data.....	III-3
3.3. Pengembangan sistem	III-4
3.4. Evaluasi	III-7
BAB IV	IV-1
4.1. Pengumpulan Data.....	IV-1
4.2. <i>Concept</i>	IV-2
4.3. <i>Design</i>	IV-3
4.4. <i>Material Collecting</i>	IV-10
4.5. <i>Assambly</i> (Pemasangan Element Multimedia)	IV-11
BAB V.....	V-1
5.1. Kesimpulan.....	V-1
5.2. Saran	V-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	