

## DAFTAR PUSTAKA

- Anshori, A. I. (2018). *Evaluasi Usability Pada Sistem Monitoring Pengadaan Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus PT Pembangunan Jawa-Bali)*.
- APKCombo.com. (2023). *Wattpad dan Fizzo Novel versi lama*.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean; adding an adjective rating. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114–123.
- Brooke, J. (1996). SUS: A “quick and dirty” usability scale. *Usability Evaluation in Industry*, 189–194.
- Brooke, J. (2020). SUS : A Retrospective. *Journal of Usability Testing*, 8(2), 29–40.
- Deepublishstore.com. (2020). *Ebook Vs Buku Cetak? Ini Kelebihan dan Kekurangannya*. Deepublishstore.Com. <https://deepublishstore.com/blog/ebook-vs-buku-cetak/>
- Elisurya, S., Az-Zahra, H. M., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4327–4332. <https://doi.org/10.25126/justsi.v1i2.9>
- Farouqi, M. I., Aknuranda, I., & Herlambang, A. D. (2018). Evaluasi Usability pada Aplikasi Go-Jek Dengan Menggunakan Metode Pengujian Usability. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(9), 3110–3117.
- Fauzi, N., Az-zahra, H. M., & Kharisma, A. P. (2019). Analisis Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Jual Beli Online dengan Model People At The Center of Mobile Application Development ( PACMAD ) ( Studi Kasus : Tokopedia , Bukalapak dan Shopee ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2552–2557.
- gramedia.com. (2021). *Deretan Novel Wattpad yang Jadi Film dan Series Terbaru*. Gramedia.Com. <https://www.gramedia.com/blog/deretan-novel-best-seller-wattpad-dibuat-film-bioskop-2019/>
- ISO. (1994). ISO. *ISO No 924111, 2008*(February 9), 22.
- Jacobsen, N. E. (1999). *Usability Evaluation Methods The Reliability and Usage of Cognitive Walkthrough and Usability Test Niels Ebbe Jacobsen*. University of Copenhagen.
- jakpat.net. (2015). *Indonesian E-Book Reader Survey Report*. Jakpat.Net. <https://blog.jakpat.net/indonesian-e-book-reader-survey-report/>
- Kulakat, A. A., Utami, E., & Wibowo, F. W. (2021). Literatur Review Metode Evaluasi Kualitas Usability Website. *Jurnal Ilmiah SINUS*, 19(1), 1. <https://doi.org/10.30646/sinus.v19i1.458>
- Kusumawardhana, I. M. H., Wardani, N. H., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7708–7716.

- Lib.ub.ac.id. (n.d.). *Perbedaan Buku Digital dan Buku Konvensional*. Lib.Ub.Ac.Id. <https://lib.ub.ac.id/news/perbedaan-buku-digital-dan-buku-konvensional/>
- Muqoddas, A., Yogananti, A. F., & Bastian, H. (2020). Usability user interface desain pada aplikasi ecommerce. *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 06(December 2019), 73–82. <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa>
- Murti, N. A. (2020). Analisis Usability Testing Pada Aplikasi Transportasi Online Untuk Mengukur Kepuasan Pengguna. *Jurnal Sistem Informasi (JSiI)*, 7(1), 19. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1.2102>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nngroup.Com. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nioga, A., Brata, K. C., & Fanani, L. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(2), 1396–1402. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pawestri, R. H., Az-Zahra, H., & Rusydi, A. N. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: SOCO, Althea dan Sephora) Zero Order Basin View project HEMOCS-Head Movement Control System View project. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(February 2020), 9883–9891. <https://www.researchgate.net/publication/339133820>
- Praditya, L. I. H., Az-Zahra, H. M., & Arwani, I. (2021). Identifikasi Masalah Usability pada Aplikasi Mobile Halodoc dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(9), 3678–3687.
- Rifda, A. (2019). *Tren Pembaca Digital 2019, Apakah Kamu Salah Satunya?* Gramedia.Com. <https://www.gramedia.com/best-seller/tren-pembaca-digital-2019-gramedia-digital/>
- Rosyid, H. A., Rakhmadani, D. P., & Alika, S. D. (2022). Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(6), 1808–1815. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i6.5073>
- S, L. P. (2022). *Menulis Novel Online Bisa Dikontrak dan Menghasilkan Uang*. Mijil.Com. <https://mijil.id/t/menulis-novel-online-bisa-dikontrak-dan-menghasilkan-uang/6403>
- Sadya, S. (2023). *APJII: Pengguna Internet Indonesia 215,63 Juta pada 2022-2023*. <https://dataindonesia.id/digital/detail/apjii-pengguna-internet-indonesia-21563-juta-pada-20222023>
- Sauro, J. (2012). *10 Benchmarks for User Experience Metrics*. Measuringu.Com. <https://measuringu.com/ux-benchmarks/>
- Setiawan, M. S. (2021). Analisis Tingkat Usabilitas Menggunakan Metode Performance Measurement dan System Usability Scale (SUS) pada Aplikasi E-commerce Indomaret dan Alfamart. *Seminar Nasional Teknik Dan Manajemen Industri*, 1(1), 299–306.

- <https://doi.org/10.28932/sentekmi2021.v1i1.46>
- Similarweb. (2023a). *App Analysis Performance Fizzo Novel*. Similarweb.Com. [https://pro.similarweb.com/#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0\\_e.books.reading.apps/999/1m/](https://pro.similarweb.com/#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0_e.books.reading.apps/999/1m/)
- Similarweb. (2023b). *App Analysis Performance Wattpad*. Similarweb.Com. [https://pro.similarweb.com/#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0\\_wp.wattpad/999/1m/](https://pro.similarweb.com/#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0_wp.wattpad/999/1m/)
- Similarweb. (2023c). *Daily active user Fizzo Novel*. [https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0\\_e.books.reading.apps/360/1m/](https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0_e.books.reading.apps/360/1m/)
- Similarweb. (2023d). *Daily active user Wattpad*. [https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0\\_wp.wattpad/360/1m/](https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/companyresearch/appanalysis/performance/0_wp.wattpad/360/1m/)
- Similarweb. (2023e). *Fizzo Novel and Wattpad Demographics*. [https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/websiteanalysis/audience-demographics/\\*/999/3m?webSource=Desktop&key=fizzo.org,wattpad.com](https://pro.similarweb.com/?#/digitalsuite/websiteanalysis/audience-demographics/*/999/3m?webSource=Desktop&key=fizzo.org,wattpad.com)
- Similarweb. (2023f). *Top apps ranking*. Similarweb.Com. <https://www.similarweb.com/apps/top/google/store-rank/id/books-reference/top-free/>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (23rd ed.). Alfabeta.
- Sukardi. (2021). Analisa Minat Membaca Antara E-Book Dengan Buku Cetak Menggunakan Metode Observasi Pada Politeknik Tri Mitra Karya Mandiri. *Ikra-Ith Ekonomika*, 4(2), 158–163. <https://journals.upiyai.ac.id/index.php/IKRAITH-EKONOMIKA/article/view/1029>
- Ulasan Fizzo Novel Google Play Store*. (2023). Google Play Store. <https://play.google.com/store/apps/details?id=e.books.reading.apps&hl=id&gl=US&pli=1>
- Ulasan Wattpad Google Play Store*. (2023). Google Play Store. [https://play.google.com/store/apps/details?id=wp.wattpad&hl=en\\_US](https://play.google.com/store/apps/details?id=wp.wattpad&hl=en_US)
- Usability.gov. (2013). *Scenarios*. Usability.Gov. <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/scenarios.html>
- Veni Manik, Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., & Irianto, A. B. (2021). Evaluasi Usability pada Aplikasi Mobile ACC.ONE menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 1–10. <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i1.286>
- Wahyuningrum, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak* (1st ed., Issue 1). PENERBIT DEEPUBLISH.
- Wibowo, A. W. A., Rahmawati, B. D., & Mastriswadi, H. (2021). Video conferencing as a face-to-face online meeting app: user preference based on usability testing. *Jurnal Sistem Dan Manajemen Industri*, 5(2), 98–104. <https://doi.org/10.30656/jsmi.v5i2.3432>
- Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Thohari, A. H., & Batam, P. N. (2022). ANALISIS USABILITY PADA APLIKASI AMBOO MOTHERCARE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 1(10), 2349–2358.

Yuwono, R., Wibowo, A., Wijoyo, S. H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Banking di Indonesia Dengan Menggunakan Usability a dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada JakOne Mobile dan BCA Mobile). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5666–5673.