

DAFTAR PUSTAKA

- Agusriyani, Z., Idrus, I., & Yennita. (2021). Penerapan Model Discovery Learning Pada Materi Sistem Koordinasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 5(1), 31–39. <https://doi.org/10.33369/diklabio.5.1.31-39>
- Akhiruddin, Sujarwo, Atmowardoyo, H., & H, N. (2019). *Belajar dan pembelajaran*. CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Ali, M., & Setiani, D. D. (2018). Pengaruh Model Discovery Learning Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Konsep Jamur. *Bioedusiana*, 3(2), 59–63. <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/bioed/index%0Ahttp://jurnal.unsil.ac.id/index.php/bioed/article/view/632>
- Anderson, L. W., & Krathwohl, D. R. (2010). *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran dan Asesmen (Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom)*. Pustaka Pelajar.
- Arimbawa, I. G. P. A. (2020). Penerapan Metode Inkuiri Melalui Pemanfaatan Media Powerpoint Berbasis Mandiri untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Biologi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3, 557–563.
- Arrahmah, N. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Modifikasi Kartu Domino terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Sirkulasi Darah*.
- Azis, E., Maulana, A., & Zulkarnaim. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Kartu Domino Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia. *Al-Ahya*, 2(1).
- Britannica, T. E. of E. (2022). *Liver*. Encyclopedia Britannica. <https://www.britannica.com/science/liver>
- Budiman, S. (2019). Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Biologi dengan Menggunakan Media Kartu Domino pada Siswa Kelas XI IPA 1 SMAN 1 Sembalun Tahun Pelajaran 2016 / 2017. *Ilmiah Rinjani*, 7(2).
- Campbell, N. A., Reece, J. B., Urry, L. A., Cain, M. L., Wasserman, S. A., Minorsky, P. V., & Robert B. Jackson. (2010). *Biologi Jilid 3* (8th ed.). Erlangga.
- Chalik, R. (2016). *Anatomi Fisiologi Manusia*. Pusdik SDM Kesehatan. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. CV Kaaffah Learning Center.

- Dongoran, J. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa melalui Pendekatan Kontekstual dengan Media Powerpoint. *School Education*, 9(1), 1–7.
- Fajri, Z., Riza, I. F. D., Azizah, H., Sofiana, Y., Ummami, & Andila, A. (2022). Pendampingan Guru Paud Al Muhaimin Dalam Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Canva. *DIMASTEK(Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Berbasis Teknologi)*, 2(2), 19–31.
- Fatikh, M. M., & Kuswanti, N. (2021). Development of Domino Cards as a Learning Media in Human Motion System for Class VIII MTS Students. *Jurnal Pembelajaran Sains*, 5(1), 46–51.
- Fauzi, A., & Putra, M. M. A. (2016). Nefrolitiasis. *Majority*, 5(2), 69–73.
- Febianti, Y. N. (2014). Peer Teaching (Tutor Sebaya) Sebagai Metode Pembelajaran Untuk Melatih Siswa Mengajar. *Edunomic*, 2(2), 81–87.
- Fithriyani, F., & Listiana, L. (2020). Penggunaan Media Kartu Permainan Melalui Strategi Think Pair Share terhadap Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Kognitif Biologi Siswa SMA. *PEDAGO BIOLOGI*, 8(2), 35–45.
- Fraenkel, J. R., & Wallen, N. E. (2009). How to Design and Evaluate Research in Educatin. In *Beth Mejia*.
- Gobel, C. Y. (2018). Sistem Pakar Penyakit Liver Menggunakan K- Nearest Neighbors Algoritm Berbasis Website. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 152–159. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.296.152-159>
- Hapsari, P. A. (2016). Validitas Kartu Permainan Domino Invertebrata untuk Meningkatkan Hasil Belajar untuk Siswa Kelas X SMA. *BioEdu*, 5(3), 151–159.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Haraphap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*.
- Hasanah, U. (2016). Mengenal Penyakit Batu Ginjal. *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera*, 14(28), 76–85. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jkss/article/view/4698/4129>
- Humaira, T. B. (2020). Pengaruh Media Kartu Domino Modifikasi terhadap Hasil Belajar (Quasi Experimen Pembelajaran Sejarah Pokok Bahasan Kerajaan Islam di Indonesia Kelas X IPS 2 SMA Negeri 10 Tasikmalaya Semester Genap Tahun Ajaran 2019/ 2020).
- Irawati, S. (2019). *Pengaruh Media Kartu Domino terhadap Hasil Belajar Siswa*

pada Materi Ikatan Kimia di SMA Negeri 1 Krueng Barona Jaya.

- Irfannuddin, Zulissetiana, E. F., Susilawati, & Alexander, M. (2021). Domino Clinical Cards Training to Improve Lecturers' Abilities in Clinical Reasoning Learning Media. *Conference of Medical Sciences Dies Natalis Faculty of Medicine Universitas Sriwijaya Medical and Health Education During the COVID-19 Pandemic: Challenges and Innovation*, 3(1), 45–50.
- Iskandar, Jaya, A., Warti, R., & Zaini. (2022). Statistik Pendidikan (Teori dan Aplikasi SPSS). In *Media Akademi* (Issue February).
- Istyasiwi, M. E., Auliaty, Y., & Sholeh, D. A. (2021). Pengembangan Media Digital Kartu Domino Rantai Makanan (Dorama) Pada Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 254–263. <https://doi.org/10.37478/jpm.v2i2.1115>
- Kompri. (2017). *Belajar; Faktor-faktor yang Mempengaruhinya* (1 (ed.)). Media Akademi.
- Krisna, D. N. P. (2011). Faktor Risiko Penyakit Batu Ginjal. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 7(1), 51–62.
- Lusyawati, L., & Halimatul, H. (2019). Profil Miskonsepsi Siswa Dalam Materi Sistem Ekskresi Melalui Penugasan Peta Konsep. *Mangifera Edu*, 4(1), 1–16. <https://doi.org/10.31943/mangiferaedu.v4i1.504>
- Mardhiyah, R. H., Fajriyah, S. N., Chitta, F., & Zulfikar, M. R. (2021). Pentingnya Keterampilan Belajar di Abad 21 sebagai Tuntutan dalam Pengembangan Sumber Daya Manusia. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 12(1), 29–40.
- Marieb, E., Mitchell, S., & Smith, L. (2014). *Anatomy and Physiology Laboratory Manual*.
- Nurhamidin, F. (2018). Penggunaan Media Kartu Domino Untuk Penguatan Kemampuan Faktual Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah. *Avatara: E-Jurnal Pendidikan Sejarah*, 6(4).
- Prebrianti, D., Anwar, K., & Jamhuri. (2020). Penerapan Media Kartu Domino dalam Pendampingan Pembelajaran Al-Qur'an Hadist di MI Nurul Huda Sumberpitu Tuter Pasuruan. *Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 18–28.
- Risdayanti, Azmi, U., Ardiyanto, & Syam, U. K. (2023). *Pengaruh Penggunaan Media Visual Berbasis Poower Point terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Biologi Kelas X SMA Negeri 2 Pangkep*. 1(2), 121–125.

- Saputra, H. D., Purwanto, W., Setiawan, D., Fernandez, D., & Putra, R. (2022). Hasil Belajar Mahasiswa: Analisis Butir Soal Tes. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 20(1), 15–27.
- Setiawan, M. A. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran* (Funky (ed.); 1st ed.). Uwais Inspirasi Indonesia. <https://www.coursehero.com/file/52663366/BELAJAR-DAN-PEMBELAJARAN1-convertedpdf/>
- Sifatullah, N., & Zulkarnain, Z. (2021). Jerawat (Acne vulgaris): Review penyakit infeksi pada kulit. In *Prosiding Seminar Nasional Biologi*. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/psb/article/view/22212%0Ahttp://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/psb/article/download/22212/12470>
- Sodiq, M. Y. F., Sholihah, M., & Anggraini, D. P. (2021a). Media Dominasi (Domino Sistem Koordinasi) Untuk Siswa Kelas Xi SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(2), 99. <https://doi.org/10.17977/um052v12i2p99-107>
- Sodiq, M. Y. F., Sholihah, M., & Anggraini, D. P. (2021b). Media Dominasi (Domino Sistem Koordinasi) Untuk Siswa Kelas XI SMA/MA. *Pendidikan Biologi*, 12(2), 99–107. <https://doi.org/10.17977/um052v12i2p99-107>
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Urry, L. A., Cain, M. L., Minorsky, P. V., Wasserman, S. A., & Orr, R. B. (2020). Biologi 12th Edition. In *Biology*.
- Utami, N., Khairuddin, & Mahrus. (2020). Perbedaan Hasil Belajar Biologi Siswa pada Penggunaan Media Video dengan Media Powerpoint melalui Pembelajaran dalam Jaringan (DARING) di SMAN 3 Mataram Tahun Ajaran 2020 / 2021. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 5.
- Widowati, H., & Rinata, E. (2020). Bahan Ajar Anatomi. In *UMSISDA press*.
- Wulandari, T. R., Heldayani, E., & Jayanti. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berupa Kartu Domino Modifikasi pada Materi Struktur dan Fungsi Tumbuhan Kelas IV SD Negeri 13 Banyuasin 1. *Journal On Teacher Education*, 4(1), 149–155.
- Zahro, A., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2022). Inovasi Media Pembelajaran Berbasis ICT terhadap Kecerdasan Visual Peserta Didik dalam Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Dan Agama Islam*, 5, 61–77.
- Zikra, Alberida, H., & Sumarmin, R. (2016). Pengembangan Compact Disc (Cd) Interaktif Materi Sistem Eksresi pada Manusia untuk Siswa SMA. *Bioconcetta*, 2(1), 102–113. <https://doi.org/10.22202/bc.2016.v2i1.1490>