

ABSTRAK

NADILA NUR AFIFAH. 2023. **PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE SEJARAH BERBASIS LEMPAR DADU TERHADAP KEAKTIFAN BELAJAR SISWA (Kuasi Eksperimen Pada Pembelajaran Sejarah Indonesia Materi Tokoh Proklamator dan Tokoh Sekitar Proklamasi di Kelas XI MIPA 7 SMA Negeri 1 Tasikmalaya Semester Genap Tahun Ajaran 2022/2023)**. Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya.

Skripsi ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh Media Pembelajaran Puzzle Sejarah Berbasis Lempar Dadu Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia materi Tokoh Proklamator dan Tokoh Sekitar Proklamasi Kelas XI MIPA 7 di SMA Negeri 1 Tasikmalaya Semester Genap Tahun Ajaran 2022/2023. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode penelitian eksperimen. Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Quasi Eksperiment* dengan rancangan *None-equivalent Control Group Desain*. Populasi nya yaitu seluruh siswa XI MIPA yang berjumlah 283 siswa, dari populasi tersebut diambil sampel yaitu kelas XI MIPA 7 sebagai kelas eksperimen yang berjumlah 37 siswa dan kelas XI MIPA 4 sebagai kontrol yang berjumlah 34 siswa. Teknik pengambilan sampel menggunakan Teknik *Purposive Sampling* yaitu pengambilan sampel berdasarkan pertimbangan tertentu. Instrument yang digunakan pada penelitian ini yaitu berupa angket dan lembar observasi. Adapun hasil penelitian yang didapat dari kelas XI MIPA 7 sebagai kelas eksperimen nilai rata-rata posttest sebesar 73.30. Sedangkan pada kelas XI MIPA 4 sebagai kelas kontrol nilai rata-rata posttest sebesar 64.44. Hasil uji hipotesis yang diperoleh diperoleh sig. (2-tailed) 0,000. Sehingga nilai $0,000 < 0,05$ artinya H_a diterima dan H_o ditolak, Sehingga dapat disimpulkan bahwa. Terdapat Pengaruh media pembelajaran Puzzle sejarah berbasis lempar dadu terhadap keaktifan belajar siswa pada mata pelajaran sejarah Indonesia materi Tokoh Proklamator dan tokoh sekitar proklamasi dikelas XI MIPA 7 SMA Negeri 1 Tasikmalaya smester genap tahun ajaran 2022/2023.

Kata Kunci : Media pembelajaran Puzzle Sejarah Berbasis Lempar Dadu, Keaktifan Belajar Siswa, Pembelajaran Sejarah.