

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI *ARTIFICIAL INTELLEGENCE* MENGUNAKAN *PATHFINDING* PADA *NON- PLAYER CHARACTER* DALAM *GAME FPS 3D ROBOTS INVASION*

TUGAS AKHIR

Oleh:

Muhamad Abdul Muiz Canial

147006084

Menyetujui,

Tasikmalaya, 2019

Pembimbing 1

Pembimbing 2

Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T.

NIDN. 0422057703

Aldy Putra Aldya, S.T., M.T.

NIDN. 0026108704

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Universitas Siliwangi Tasikmalaya

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Prof. Dr. Eng. H. Aripin

NIP. 196708161996031001

Nur Widiyasono, M.Kom., CEH., CHFI.

NIDN. 0310127203