

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Roda-roda Sepusat.....	27
Gambar 2.2 Hubungan Roda Bersinggungan.....	28
Gambar 2.3 Roda-roda yang Dihubungkan dengan Rantai	28
Gambar 2.4 Halaman Utama Aplikasi Marbel <i>Carnival</i>	31
Gambar 2.5 Menu Permainan Bianglala Karnaval	31
Gambar 2.6 Menu Karcis Bianglala Karnaval	31
Gambar 2.7 Permainan Bianglala Karnaval.....	32
Gambar 2.8 Kerangka Konseptual	35
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	64
Gambar 4.1 Histogram dan Poligon <i>Pretest</i> Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas Eksperimen.....	76
Gambar 4.2 Histogram dan Poligon <i>Pretest</i> Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas Kontrol	76
Gambar 4.3 Histogram dan Poligon <i>Posttest</i> Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas Eksperimen.....	78
Gambar 4.4 Histogram dan Poligon <i>Posttest</i> Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas Kontrol	79
Gambar 4.5 Diagram Persentase <i>Pretest</i> Ranah Kognitif Pemahaman Konsep...81	
Gambar 4.6 Diagram Persentase <i>Posttest</i> Ranah Kognitif Pemahaman Konsep.. 82	
Gambar 4.7 Hasil Keterlaksanaan Model CPS dengan Indikator Pemahaman Konsep	94