

**PENGARUH MODEL *CREATIVE PROBLEM SOLVING* (CPS)  
BERBANTUAN MEDIA PERMAINAN BIANGLALA  
KARNAVAL TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP PADA  
MATERI GERAK MELINGKAR**

**(Kuasi Eksperimen Terhadap Peserta Didik Kelas X MIPA SMA  
Negeri 9 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2022/2023)**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



**Oleh  
SOVI AYUDIA SYAHFI  
NPM: 182153055**

**JURUSAN PENDIDIKAN FISIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI TASIKMALAYA  
2023**