

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohammad. 2005. *Pengantar Ilmu Sejarah Indonesia*. Yogyakarta: LkiS.
- Agung, Leo dan Sri Wahyuni. 2019. *Perencanaan Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Agustinova, Danu Eko. 2018. "Penerapan Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sejarah Pada Sekolah Menengah Atas." *ISTORIA: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sejarah* 14(1). doi: 10.21831/istoria.v14i1.19396
- Ahmadi, Abu. 1997. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Atikah, Sarah Nur. 2016. "Pengaruh Metode *Role Playing* Terhadap Pemahaman Sejarah (Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas V SD Kharisma Bangsa Tangerang Selatan) Tahun Pelajaran 2015/2016". Skripsi. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah
- Basri, M dan Nur Indah Lestari. 2019. *Strategi Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Cahyadi, Ani. 2019. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia.
- Daliman, Anastasius. 2015. *Metode Penelitian Sejarah*. Yogyakarta: Ombak.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Rineka Cipta.
- Depdiknas. 2004. *Pedoman Khusus Pengembangan Silabus Dan Penilaian Mata Pelajaran Sejarah*. Jakarta: PT. Cipta Adi Pustaka.
- Depdiknas. 2006. *Standar Isi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas.
- Fathoni, Abdurrahmat. 2006. *Metodologi Penelitian Dan Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamid, Abd Rahman dan Muhammad Soleh Majid. 2011. *Pengantar Ilmu Sejarah*. Yogyakarta: Penerbit Ombak
- Husniah. 2011. *Faktor Yang Mempengaruhi Model Sosiodrama*. Jakarta: Grasindo.
- Haris, Abdul dan Jihad. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Khayati, nuril lailatul. 2021. Implementasi Metode Bermain Peran Dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas X di MA Mambaul Huda Banyuwangi. Institut Agama Islam Negeri Jember Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan.

- Kochhar, S. K. 2008. *Pembelajaran Sejarah (Teaching of History)*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Mordjiono dan Dimiyati. 2002. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Depdikbud dan Reneka Cipta.
- Moleong, Lexy J. 2017. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Majid, Abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mahbubi, M. 2012. *Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu
- Mudlofir, Ali dan Evi Fatimatur. 2017. *Desain Pembelajaran Inovatif: Dari Teori Ke Praktek*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Mulyasa. 2008. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nugrahani, Farida. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Surakarta.
- Nugraha. 2016. "Penggunaan Media Film Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Belajar Bagi Siswa Kelas VII Di SMP Negeri Pontianak." *Jurnal Pendidikan Sosial* 3(2):311–21
- Noor, J. 2016. *Metodologi Penelitian Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Prenada Media.
- Novitasari, Sesilia. P. 2017. "Penggunaan Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Keterampilan Dan Sikap Bekerja Sama Dalam Bermain Drama Pada Siswa Kelas VIII B SMP Institut Indonesia Yogyakarta Tahun Ajaran 2015/2016". Skripsi. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Prisia, Doni. 2017. *Pengembangan strategi pembelajaran dan model pembelajaran*, Bandung: CV Pustaka Setia.
- Qasim. 2016. "Perencanaan Pengajaran Dalam Kegiatan Pembelajaran." *Jurnal Diskursus Islam* 4(3):484–92.
- Rahayu, Restu. 2022. "Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Di Sekolah Penggerak." *Jurnal Basicedu* 6(4):5877–89.
- Riduansyah. Meningkatkan Minat Belajar Sejarah Melalui Strategi Pembelajaran Metode Bermain Peran (Studi Pembelajaran Pada Siswa Kelas XII IPS SMAN 2 Banjarmasin. *Jurnal pendidikan dan pembelajaran ilmu pengetahuan social*. 4 (2) 11-17
- Roestiyah. 2001. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Sagala, Sagala. 2003. *Konsep Dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabet
- Sanjaya, Wina 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. 2015. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2010. *Metode Dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production.
- Sugiyono. 2014. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Saefuddin, Asis dan Bardiati, Ika. 2014. *Pembelajaran efektif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono, 2017. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dsn R&D*, Bandung: Alfabeta.
- S, B Djamarah. 2000. *Guru Dan Anak Didik Dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Usman, Moh. Uze. 2009. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Umam, M. Haidar. 2018. “Efektivitas Metode Bermain Peran (Role Playing) Dalam Pembelajaran Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (Studi Di MTS Darut Taqwa Bulusan Tembalang Semarang Tahun Pelajaran 2018/2019)”. Tesis. Semarang: Universitas Islam Sultan Agung.
- Wijaya, Tri. 2019. *Panduan Praktis Menyusun Silabus, RPP, Dan Hasil Pembelajaran*. Yogyakarta: Noktah.
- Wardoyo, Sigit Mangun 2013. *Pembelajaran Konstruktivisme Teori Dan Aplikasi Pembelajaran Karakter*. Bandung: Alfabeta.
- Yamin, Martinis. 2010. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press Jakarta.