

ABSTRAK

GINA RAHMI LATIFAH. 2023. **Pengaruh Penggunaan Media *Crossword Puzzle* Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Di Kelas XI MIPA 2 SMA Negeri 1 Ciniru Semester Ganjil Tahun Ajaran 2022/2023**. Jurusan Pendidikan Sejarah. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya motivasi belajar pada siswa kelas XI MIPA 2 di SMA Negeri 1 Ciniru. Penelitian ini juga membahas mengenai pengaruh dari media pembelajaran *crossword puzzle*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh dari media pembelajaran *crossword puzzle* terhadap motivasi belajar siswa dalam pembelajaran sejarah Indonesia di kelas XI MIPA 2 SMA Negeri 1 Ciniru. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode penelitian kuasi eksperimen dengan *pretest* dan *posttest*. Dalam penelitian ini peneliti mengambil populasi kelas XI MIPA 2 SMA Negeri 1 Ciniru, sedangkan sampel yang digunakan sebanyak 69 siswa yang dibagi menjadi dua kelompok yaitu kelas eksperimen XI MIPA 2 dan kelas kontrol XI MIPA 3. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pembelajaran dengan menggunakan media *crossword puzzle* sangat interaktif karena mampu menumbuhkan motivasi belajar pada siswa, terbukti pada kelas XI MIPA 2 yang diberi perlakuan menggunakan media *crossword puzzle* mendapatkan nilai *pretest* sebesar 1201 dan nilai *posttest* sebesar 1710, dan mendapatkan kategori cukup baik, sedangkan kelas XI MIPA 3 tanpa diberi perlakuan mendapatkan nilai *pretest* sebesar 1202 dan nilai *posttest* sebesar 1630 dan mendapat kategori cukup baik. Pengaruh penggunaan media *crossword puzzle* di kelas XI MIPA 2 berdasarkan uji hipotesis menggunakan t-test, nilai sign. (2-tailed) sebesar $0.000 < 0.05$ dan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ sebesar $11.059 > 1.99$, sehingga penggunaan media *crossword puzzle* berpengaruh terhadap motivasi belajar siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Crossword Puzzle, Motivasi Belajar, Pembelajaran Sejarah

ABSTRACT

GINA RAHMI LATIFAH. 2023. *The Effect of Using Crossword Puzzle Media on Student Learning Motivation in Indonesian History Subject Material on the Proclamation of Indonesian Independence in Class XI MIPA 2 SMA Negeri 1 Ciniru Odd Semester 2022/2023 Academic Year. Department of History Education. Faculty of Teacher Training and Education. Siliwangi University.*

This study aims to determine the effect of crossword puzzle learning media on learning motivation in learning Indonesian history in class XI MIPA 2 SMA Negeri 1 Ciniru. This study used a quantitative approach with a quasi-experimental research method with a pretest and posttest. The results showed that learning using crossword puzzle media was very interactive because it was able to foster learning motivation in students. It was proven that in class XI MIPA 2 which was treated using crossword puzzle media, it got a pretest score of 1201 and a posttest score of 1710, and got a pretty good category. while class XI MIPA 3 without treatment got a pretest score of 1202 and a posttest score of 1630 and got a pretty good category. The influence of the use of crossword puzzle media in class XI MIPA 2 based on hypothesis testing using the t-test, sign value. (2-tailed) of $0.000 < 0.05$ and $t_{count} > t_{table}$ of $11.059 > 1.99$, so that the use of crossword puzzle media has an effect on student learning motivation.

Keywords: *Learning Media, Crossword Puzzle, Learning Motivation, Student Learning*