

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian	III-2
Gambar 3.2 Metode Luther (Parhusip, Deddy Ronaldo and Bagus Valentino, 2020)	III-4
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-10
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i>	IV-11
Gambar 4.3 Struktur Navigasi	IV-13
Gambar 4.4 Menambahkan Objek 3D	IV-15
Gambar 4.5 Menambahkan text sebagai menu	IV-16
Gambar 4.6 Tampilan Main Menu	IV-17
Gambar 4.7 Level 1	IV-19
Gambar 4.8 Level 2	IV-24
Gambar 4.9 <i>Scale Rating SUS</i>	IV-33