

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS
SCIENCE TECHNOLOGY ENGINEERING ARTS MATHEMATICS (STEAM)
DENGAN BANTUAN *SMART APPS CREATOR 3***

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Matematika**



**Oleh
NOVITA INDAH WIJAYANTI
162151095**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2023**