

DAFTAR ISI

PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR PERSAMAAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Rumusan Masalah.....	I-2
1.3. Tujuan Penelitian	I-3
1.4. Batasan Masalah	I-3
1.5. Manfaat Penelitian	I-4
1.6. Sistematika Penulisan	I-4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1

2.1.	<i>Pixel Per Metric (PPM)</i>	II-1
2.2.	<i>Body Surface Area</i>	II-1
2.3.	<i>Computer Vision</i>	II-4
2.4.	<i>OpenCV</i>	II-4
2.5.	<i>Aruco Marker</i>	II-5
2.6.	Bahasa Pemrograman <i>Python</i>	II-5
2.7.	<i>Deep Learning</i>	II-6
2.8.	Algoritma <i>You Only Look One (YOLO)</i>	II-6
2.9.	Penelitian Terkait (<i>State of The Art</i>)	II-8
2.10.	Matriks Penelitian	II-13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1.	Peta Jalan/ <i>Road Map</i> Penelitian.....	III-1
3.2.	Tahapan Penelitian.....	III-3
3.2.1.	Studi Literatur	III-4
3.2.2.	Identifikasi Masalah	III-5
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	III-5
3.2.4.	Implementasi Sistem	III-5
3.2.5.	Evaluasi.....	III-6
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1.	Studi Literatur	IV-1
4.2.	Identifikasi Masalah.....	IV-1
4.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	IV-1

4.4.	Implementasi Prototipe Sistem	IV-5
4.4.1	Perancangan Prototipe.....	IV-5
4.4.2	Pengkodean Prototipe.....	IV-8
4.4.3	Pengujian Prototipe Sistem	IV-10
4.5.	Evaluasi.....	IV-16
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		V-1
5.1.	Kesimpulan	V-1
5.2.	Saran	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN