

ABSTRAK

KULSUM MUSFIROH. 2023. **Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Chatbot Website* Pada Materi Jaringan Tumbuhan.** Jurusan Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi.

Media pembelajaran merupakan alat bantu yang dapat digunakan untuk memudahkan proses pembelajaran sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran biologi berupa *chatbot website* pada materi jaringan tumbuhan dan menguji kelayakan serta menguji efektivitasnya pada peserta didik. Penelitian pengembangan ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahapan, yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Data dalam penelitian ini didapatkan melalui wawancara, penyebaran angket, dan tes, sedangkan analisis data dilakukan dengan teknik statistik deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Penelitian ini menghasilkan produk media pembelajaran berupa *chatbot website* pada materi jaringan tumbuhan yang berdasarkan hasil validasi dari ahli media mendapatkan penilaian dengan persentase sebesar 91% termasuk ke dalam kategori “sangat layak”, dari hasil penilaian ahli materi mendapatkan persentase 86,5% termasuk ke dalam kategori “sangat layak” dan dari respon peserta didik mendapatkan persentase 97,7% termasuk ke dalam kategori “sangat layak”. Selanjutnya dari hasil analisis uji efektivitas produk media pembelajaran, untuk hasil uji t diperoleh nilai Sig. (2-tailed) sebesar $0,000 < 0,05$ artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara nilai pretes dan posttes kemudian untuk rata-rata gain diperoleh nilai 0,77 yang termasuk ke dalam nilai kategori “tinggi” sehingga dapat disimpulkan bahwa produk media pembelajaran *chatbot website* pada materi jaringan tumbuhan sangat layak dan memiliki efektivitas yang tinggi untuk digunakan sebagai media pembelajaran

Kata Kunci : efektivitas, kelayakan, media, *chatbot website*, jaringan tumbuhan.

ABSTRACT

KULSUM MUSFIROH. 2023. *Development of Interactive Learning Media Based on Chatbot Website on Plant Tissue Material*. Department of Biology Education, Faculty of Teacher Training and Education, Siliwangi University.

Learning media is a tool that can be used to facilitate the learning process so that learning objectives can be achieved optimally. This study aims to develop biology learning media in the form of a chatbot website on plant tissue material and test its feasibility and test its effectiveness on students. This development research uses the ADDIE model which consists of five stages, namely analysis, design, development, implementation and evaluation. Data in this study were obtained through interviews, questionnaires, and tests, while data analysis was carried out using qualitative and quantitative descriptive statistical techniques. This study produces a learning media product in the form of a website chatbot on plant tissue material which based on the validation results of media experts getting an assessment with a percentage of 91% included in the "very feasible" category, from the results of the material expert assessment getting a percentage of 86.5% included in the "very feasible" category and from the response of students getting a percentage of 97.7% included in the "very feasible" category. Furthermore, from the results of the analysis of the effectiveness test of learning media products for the t test results, the Sig. (2-tailed) of 0,000 <0,05 means that there is a significant difference between the pretest and posttest scores then for the average gain obtained a value of 0.77 which is included in the "high" category value so that it can be concluded that the chatbot website learning media product on plant tissue material is very feasible and has high effectiveness to be used as a learning media.

Keywords: *effectiveness, feasibility, media, chatbot website, plant tissue.*