

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Haris, Asep Jihan. 2012, *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Akbar, S., & Sriwiyana, H. (2011). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Cipta Media.
- Adamopoulou, E., & Moussiades, L. (2020). An Overview of *Chatbot* Technology. In *IFIP Advances in Information and Communication Technology: Vol. 584 IFIP* (Issue May). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-49186-4\\_31](https://doi.org/10.1007/978-3-030-49186-4_31)
- Arifah, H., & Suryanti. (2020). Pengembangan Media Komik Interaktif Dalam Pembelajaran Ipa Materi Perpindahan Kalor Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5), 949–961.
- Arikunto (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pres.: Bandung
- Astawa, N. L. P. N. S. P., & Permana, P. T. H. (2020). Media Pembelajaran dengan Kecerdasan Buatan dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Generasi-Z. *Jurnal Sains Sosio Humaniora*, 4(2), 756–767. <https://doi.org/10.22437/jssh.v4i2.11540>
- Branch, R. M. (2009). Approach, Instructional Design: The ADDIE. In *Department of Educational Psychology and Instructional Technology University of Georgia* (Vol. 53, Issue 9).
- Bowman, J. L. and Eshed, Y. (2000) 'Formation and Maintenance of the Shoot Apical Meristem', *Trends in Plant Science*, 5(3), pp. 110–115.
- Cahyadi, A. (2019). Pengembangan Media dan Sumber Belajar. In *Laksita Indonesia* (Vol. 53, Issue 9).
- Campbell, N., Urry, L. A., Cain, M. L., Minorsky, P. V., Wasserman, S. A., & Orr, R. B. (2020). *Biologi 12th Edition*. In *Biology*.
- Crang, R. et al. (2018) *Plant Cell Structure and Ultrastructure, Plant Anatomy*. doi: 10.1007/978-3-319-77315-5\_3.
- Crang, Richard, LS.Sheila, Wise, Robert. (2018) *Plant Anatomy:A Concept- Based Approach to the Structure of Seed Plants*. Springer Nature. Switzerland. ISBN 978-3-319-77208-0 ISBN; 978-3-319-77315-5 (eBook)
- Cutler DF., Ted Botha, and Dennis Wm. Stevenson, (2007). *Plant Anatomy.An Applied Approach*. Blackwell Publishing Ltd. Australia

- Dhamantara, Y. (2022). Pengembangan Aplikasi *Chatbot* Whatsapp Materi Pesawat Sederhana Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 10(1), 111–120.
- Dwi Arista, L., & Marhaeni, S. S. (2018). Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Terhadap Tingkat Keberhasilan Belajar Siswa Mata Pelajaran Pkn Siswa Kelas Xi Multimedia Semester Ganjil Smk Muhammadiyah 1 Genteng. *JPPKn*, 3(1).
- Dwiningtiyas, N. A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Line Chatbot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Sman 1 Gedangan Sidoarjo*. 6.
- Evert, R. F. (2006). Esau's Plant Anatomy Third Edition. In Wiley (Vol. 5, Issue 3).
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0. In *RajaGrafindo Persada*.
- Harahap, D. W., & Fitria, L. (2020). A Web-Based *Chatbot* Application Using The Dialogflow Method. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer ( J-ICOM)*, 1(1), 6–13.
- Harminingtyas, R. (2014). Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra Di Kota Semarang. *Jurnal Stie Semarang*, 42(03), 41–50.
- Hopkins, William G, Norman P. A. Hune. (2009). Introduction to plant physiology. 4thed. John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved. ISBN: 978-0-470-24766-2 (Cloth).
- Jacob, J. (2022). Cara Kerja dan Jenis *Chatbot*. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Volume*, 9(2), 11-15.
- Kasmayanti, N. U., Setyaningrum, V., & Atmaja, D. S. (2023). Pengembangan Bahan Ajar *Chatbot* Berbasis Artificial Intelligence pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Volume*, 5(1), 294–307.
- Kherismawati, N. P. E., & Sari, N. L. P. W. (2019). Rancangan Media Pembelajaran Interaktif Pendapatan Nasional Di Stmik Stikom Indonesia. *Bakti Saraswati*, 08(02), 1–23.
- Kurniawan, A. B., & Hidayah, R. (2020). Kepraktisan Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa. *UNESA Journal of Chemical Education*, 9(3), 317–323. <https://doi.org/10.26740/ujced.v9n3.p317-323>

- Laksana, F. S. W., & Fiangga, S. (2022). The Development of Web-Based *Chatbot* As a Mathematics Learning Media on System of Linear Equations in Three Variables. *MATHEdunesa*, *11*(1), 145–154. <https://doi.org/10.26740/mathedunesa.v11n1.p145-154>
- Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., & Susilawati, I. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi. *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains*, *3*(2), 312–325. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Muhtar, N. A., Nugraha, A., & Giyartini, R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT)*.
- Nio, S. A., & Lenak, A. A. (2014). Penggulungan daun pada tanaman monokotil saat kekurangan air (Leaf rolling in monocotyledon plants under water deficit). *Jurnal Bios Logos*, *4*(2). <https://doi.org/10.35799/jbl.4.2.2014.5539>
- Nugraha, D., & Meilani, A. I. R. S. (2022). Pengembangan E-Book ‘Kingdom of Islamic’ Sebagai Media Digital untuk Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, *3*(4).
- Nurhuda, H. (2022). Faktor Dan Solusi Yang Ditawarkan National Education Problems ; Factors and Solutions. *Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Dasar Islam*, 127–137.
- Parina, R., Wijaya, A., & Apridiansyah, Y. (2022). Aplikasi *Chatbot* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, *18*(1), 121.
- Putra, Y. K., Sadali, M., & Hadi, I. (2021). Media Pembelajaran Interaktif Matematika Berbasis Flash Pada Siswa Kelas 1 MI NW Liqaul Amal. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, *4*(2), 163–173. <https://doi.org/10.29408/jit.v4i2.3564>
- Putri, D. N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, *2*(2), 365–376.
- Ramdhini, R. N., Manalu, A. I., Ruwaida, I. P., Isrianto, P. L., Panggabean, N. H., Wilujeng, S., Erdiandini, I., Purba, S. R. F., Sutrisno, E., Hulu, I. L., Utomo, S. P. B., & Surjaningsih, D. R. (2021). Anatomi Tumbuhan. In *Anatomi Tumbuhan*. <https://doi.org/10.52574/syiahkualauniversitypress.291>
- Reece, J. B. et al. (2010) *Campbell Biology*. doi: 10.1007/s13398-014-0173-7.2.
- Roberts, A. (2002) ‘Course information Contact information Syllabus ( from Fall Lab schedule ( from Fall Other anatomy links Laboratory review slides Text listing of all slides Thumbnail gallery of slides listed by lab Lab manual ( from Fall 2002 ) Glossary of terms

- Ryong, K., Lee, D., & Lee, J. (2023). *Chatbot's Complementary Motivation Support in Developing Study Plan of E-Learning English Lecture. International Journal of Human-Computer Interaction*, 1–15.
- Sarifuddin, S., Sulasminah, D., & Mustafa. (2019). Penggunaan Media Keranjang Hamtaro Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Peserta Didik Tunarungu Kelas Dasar Iii Di Slb B Ypplb Makassar.
- Schweingruber, F. H. and Börner, A. (2018) The plant stem: A microscopic aspect, *The Plant Stem: A Microscopic Aspect*. doi: 10.1007/978-3-319-73524-5.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.
- Sumarni, S. (2019). Model penelitian dan pengembangan (RnD) lima tahap (MANTAP). *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan*, 1(1), 1–33.
- Suminar, D. (2019). Penerapan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Sosiologi. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 774–783.  
<https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/viewFile/5886/4220>
- Supriatna, M. A. (2018). Penggunaan Tanah Liat Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Bentuk Dasar Tiga Dimensi Bagi Pendidikan Anak Usia Dini. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(1), 45–50.  
<https://doi.org/10.17509/cd.v5i1.10495>
- Susanti, W. D., & Suripah. (2021). The Effectiveness of Website as a Mathematics Learning Media During the Online Priod. *Edumatica: Juenal Pendidikan Matematika*, 11(1).
- Wahid, A. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqra*, 5(2), 1–11.
- Wati, L. I., & Nugraha, J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 65–76. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n1.p65-76>
- Zahra, S. (2020). *Pengembangan E-Modul Berbasis Android Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Hasil Perkebunan Di Smk Ppn Lembang*.
- Zurairyah, T. A., Utami, D. K., & Herlambang, D. (2019). Implementasi *Chatbot* Pada Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Recurrent Neural Network. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Rekayasa*, 24(2), 91–101.  
<https://doi.org/10.35760/tr.2019.v24i2.2388>