

BAB 3

PROSEDUR PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Menurut Sugiyono (2019) mengemukakan bahwa “Metode penelitian pada dasarnya cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan penggunaan tertentu”(hlm. 2). Dengan demikian penelitian itu digunakan dengan berbagai macam metode penelitian yang ditinjau dari caranya. Dalam penelitian ini sesuai dengan masalah yang dihadapi, maka penulis menggunakan metode eksperimen. Metode eksperimen menurut Sugiyono (2019) “Metode penelitian yang dilakukan dengan percobaan, yang merupakan metode kuantitatif, digunakan untuk mengetahui pengaruh variabel dependen (hasil) dalam kondisi yang terkendalkan” (hlm. 111). Dalam penelitian ini eksperimen digunakan untuk mengetahui Dampak Audio Visual terhadap keterampilan *Passing* dan *Control* futsal pada ekstrakurikuler SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya.

Dari kutipan tersebut dapat disimpulkan bahwa dalam suatu penelitian eksperimen diperlukan adanya suatu faktor yang diuji cobakan. Sejalan dengan pengertian eksperimen sebagaimana dikemukakan diatas, penulis dapat menyebutkan bahwa faktor yang diuji cobakan dalam penelitian ini adalah latihan dengan Audio Visual Terhadap Keterampilan *Passing* dan *Control* Futsal terhadap pemain futsal di SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya yang bertujuan untuk mengetahui suatu hasil dari eksperimen.

3.2 Variabel Penelitian

Menurut Sugiyono (2019), “variabel penelitian pada dasarnya adalah segala sesuatu yang berbentuk apa saja yang ditetapkan peneliti untuk dipelajari sehingga diperoleh informasi tentang hal tersebut, kemudian ditarik kesimpulannya” (hlm. 67).

Menurut Sugiyono (2019) “Menurut hubungan antara satu variabel dengan variabel yang lain maka macam-macam variabel dalam penelitian dapat dibedakan menjadi:

1. **Variabel Independen:** variabel ini sering disebut sebagai variabel *stimulus*, *predictor*, *antecedent*. Dalam Bahasa Indonesia sering disebut sebagai variabel bebas. Variabel bebas adalah merupakan variabel yang

mempengaruhi atau yang menjadi sebab perubahan atau timbulnya variabel dependen (terikat)

2. **Variabel Dependen:** sering disebut sebagai variabel output, kriteria konsekuen. Dalam Bahasa Indonesia sering disebut sebagai variabel terikat. Variabel terikat merupakan variabel yang dipengaruhi atau yang menjadi akibat, karena adanya variabel bebas.(hlm.69).

Dalam penelitian ini variabel-variabel yang memiliki objek penelitian meliputi:

1. Variabel bebas (x) : Audio Visual
2. Variabel terikat (y) : *Passing* dan *Control*

3.3 Desain Penelitian

Dalam suatu penelitian eksperimen perlu dipilih suatu desai yang tepat sesuai dengan kebutuhan variabel-variabel yang terkandung dalam tujuan penelitian dan hipotesis yang diajukan. Desain yang penulis gunakan adalah model *pretest-treatment-posttest* yang divisualisasikan pada gambar berikut :



Gambar 3. 8 Model Eksperimen dengan Desain *One Group Pretest-posttest Design*

Sumber : Sugiyono (2019, hlm. 114)

Keterangan gambar :

Subjek : Pemain Futsal Ekstrakurikuler SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya

O_1 = Nilai *Pretest* (sebelum diberi diklat)

O_2 = Nilai *Posttest* (setelah diberi diklat)

X = Perlakuan

3.4 Populasi dan Sampel

3.4.1 Populasi

Populasi merupakan subjek dan objek yang akan diteliti langsung terhadap semua yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menghasilkan hasil akhir yang

diinginkan oleh peneliti. Populasi menurut menurut Sugiyono (2019) adalah, “populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas objek/subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya” (hlm. 126). Berdasarkan pendapat tersebut populasi dalam penelitian ini yaitu anggota ekstrakurikuler berusia 12-16 tahun yang mengikuti ekstrakurikuler futsal sebanyak 20 orang.

3.4.2 Sampel

Pengertian sampel menurut Arikunto (dalam Sistiasih, 2019) “Sampel adalah sebagian atau wakil populasi yang diteliti” (hlm.77). Penulis mengambil sampel dengan cara sampling jenuh. Menurut Sugiyono (2019) “sampel yang jenuh adalah sampel yang bila ditambah jumlahnya, tidak akan menambah keterwakilan sehingga tidak akan mempengaruhi nilai informasi yang telah diperoleh” (hlm.133). Alasan mengambil sampling jenuh karena menurut Sugiyono (2019) sampling jenuh sering dilakukan “bila jumlah populasi relatif kecil, kurang dari 30 orang, atau penelitian yang ingin membuat generalisasi dengan kesalahan yang sangat kecil” (hlm.133). Oleh karena itu, dalam penelitian ini penulis menjadikan semua populasi sebagai sampel penelitian yaitu sebanyak 20 orang.

3.5 Teknik Pengumpulan Data

Tersedianya data yang akurat merupakan salah satu faktor yang mendukung suatu penelitian, data tersebut diperoleh melalui pengumpulan data. Menurut Sugiyono (2019) “Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling utama dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian ini adalah mendapatkan data” (hlm. 296). Dalam penelitian ini, penulis menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1. Studi Lapangan (*field research*), yaitu pengumpulan data dengan cara terjun langsung ke lapangan melaksanakan eksperimen penerapan Audio Visual Terhadap Keterampilan *Passing* dan *Control*.
2. Teknik Tes. Teknik ini digunakan untuk memperoleh data mengenai Pengaruh Keterampilan *Passing* dan *Control* pemain sebelum dan setelah mengikuti latihan. Tes yang digunakan untuk mengukur *Passing* dan *Control* adalah memantulkan bola ke tembok dengan ukuran yang sudah di tentukan penulis.

3.6 Instrumen Penelitian

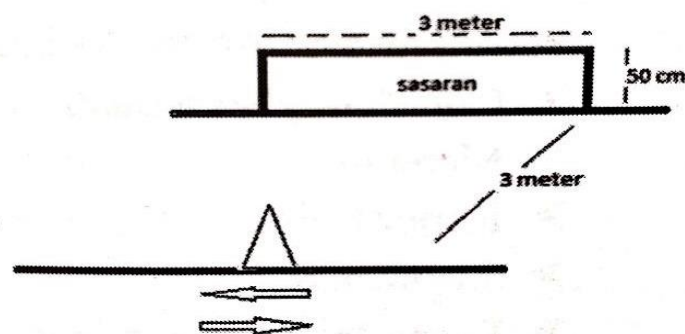
Menurut Sugiyono (2019) “Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati” (hlm.102)

Sedangkan Instrumen menurut (Kusumawati, 2015)“Cara yang digunakan untuk mengumpulkan data yang dibutuh oleh peneliti. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan penelitian” (hlm.103).

Berdasarkan pendapat diatas, instrumen penelitian adalah cara seorang peneliti mengumpulkan data dan juga alat atau apa saja untuk digunakan dalam penelitian tersebut. Dalam penelitian ini instrumen yang digunakan adalah tes awal dan tes akhir berupa penerapan Audio Visual terhadap keterampilan *Passing* dan *Control*.

Menurut (Narlan & Juniar, 2020) prosedur pelaksanaan Tes *Passing-Control*:

- Atlet/siswa berdiri di belakang garis batas dan *cone* berjarak 3 meter dari dinding.
- Saat aba-aba “Ya” atlet menendang bola ke dinding dengan batas tinggi 50 cm dan Panjang 3 meter. Kemudian menahannya Kembali menggunakan telapak kaki atau kaki bagian dalam.
- Setelah bola ditahan, kemudian *Control* bola untuk menggeser melewati rintangan *cone* yang berada di tengah garis batas dan tendeng kembali, begitu seterusnya
- Lakukan aktivitas ini bergantian antara kaki kanan dan kiri selama 30 detik.
- Bila bola keluar jauh dari daerah sepak, atlet/siswa boleh menggunakan cadangan yang sudah disiapkan. (hlm.171)



Gambar 3.9 Tes *Passing-Control*
Sumber : (Narlan & Juniar, 2020, hlm. 171)

3.7 Teknik Analisis Data

Langkah yang harus ditempuh untuk menguji diterima atau ditolaknya hipotesis, dalam pengolahan data penulis menggunakan rumus-rumus statistik sebagai berikut :

- 1) Menghitung skor rata-rata (*mean*) dari masing-masing tes, rumus yang digunakan

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

Keterangan

\bar{X} = Nilai rata-rata yang dicari

Σ = Sigma atau jumlah

fi = frekuensi

n = jumlah sampel

- 2) Menghitung Standar deviasi atau simpangan baku dengan rumus sebagai berikut.

$$S = \sqrt{\frac{\sum fi(x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

Keterangan :

S = simpangan baku yang dicari

fi = frekuensi

n = jumlah sampel

Σ = sigma atau jumlah

\bar{X} = nilai rata-rata

- 3) Menghitung varians dari masing-masing tes, rumus yang digunakan adalah sebagai berikut.

$$s^2 = \frac{\sum fi(x - \bar{x})^2}{n - 1}$$

Keterangan :

S^2 = Nilai varians yang dicari

Fi = fi

n = Jumlah sampel

Σ = Sigma atau jumlah

\bar{X} = nilai rata-rata yang dicari

X = titik tengah skor yang membuat tanda kelas dan nilai $c = 0$

- 4) Menguji normalitas data dari setiap tes melalui penghitungan statistik χ^2 (*Chi-kuadrat*), rumus yang digunakan adalah :

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i}$$

Keterangan :

χ^2 = *Chi-kuadrat* (lambang yang menyatakan nilai normalitas)

O_i = frekuensi nyata atau nilai observasi/pengamatan

E_i = frekuensi teoretik atau ekspektasi, yaitu luas kelas interval dikalikan dengan jumlah sampel (n).

- 5) Menguji homogenitas dari data setiap tes melalui penghitungan statistik F, rumus yang digunakan adalah :

$$F = \frac{\text{Varians terbesar}}{\text{Varians terkecil}}$$

Kriteria pengujian dengan menggunakan distribusi F dengan taraf nyata $\alpha = 0,05$ dan $dk = n - 1$. Apabila nilai F_{hitung} lebih kecil atau sama dengan F_{tabel} distribusi atau $F \leq F_{\frac{1}{2}\alpha}(v_1, v_2)$, maka data dari kelompok tes itu homogen. $F_{\frac{1}{2}\alpha}(v_1, v_2)$ didapat dari daftar distribusi F dengan peluang $\frac{1}{2}\alpha$. Sedangkan derajat kebebasan (dk) v_1 dan v_2 masing-masing sesuai dengan dk pembilang dan dk penyebut = n.

- 6) Menguji diterima atau ditolaknyanya hipotesis melalui pendekatan uji kesamaan dua rata-rata uji satu pihak (uji t'), dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$t' = \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{S_1^2}{n_1} + \frac{S_2^2}{n_2}}}$$

Kriteria penerimaan hipotesis adalah terima hipotesis (H_0) jika $t' \leq \frac{w_1 t_1 + w_2 t_2}{w_1 + w_2}$ dan

tolak dalam hal lainnya, dimana $w_1 = \frac{S_1^2}{n_1}$, $w_2 = \frac{S_2^2}{n_2}$, $t_1 = t(1 - \alpha)(n_1 - 1)$, dan $t_2 = t(1 - \alpha)(n_2 - 1)$.

3.8 Langkah-langkah Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menentukan langkah-langkah penelitian dengan maksud untuk memperoleh data yang lebih tepat atau akurat. Adapun langkah-langkah yang penulis lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Tahap Persiapan :

- 1) Observasi ke tempat penelitian, yaitu lapangan sekolah SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya dan Lapangan Mayasari *Sports* setiap jadwal latihan dan menemui pelatih futsal SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya untuk meminta izin penelitian.
- 2) Menyusun proposal penelitian yang dibantu oleh Dosen pembimbing.
- 3) Melakukan seminar proposal untuk memperoleh masukan-masukan dalam pelaksanaan penelitian.
- 4) Pengurusan surat-surat rekomendasi penelitian.

Tahap Pelaksanaan :

- 1) Memberikan pengarahan kepada sampel mengenai proses pelaksanaan tes, tes awal, *treatment* dengan latihan 16x pertemuan penerapan Audio Visual terhadap keterampilan *Passing* dan *Control*.
- 2) Melakukan pengambilan data yaitu tes awal (*Passing* dan *Control*) dan tes akhir yaitu (*Passing* dan *Control*).

Tahap Akhir :

- 1) Melakukan pengelolaan data hasil penelitian dengan menggunakan rumus rumus statistik.
- 2) Menyusun draft skripsi lengkap dengan hasil penelitian, kemudian melakukan bimbingan kepada Dosen pembimbing skripsi yang telah ditetapkan Dewan Bimbingan Skripsi (DBS).
- 3) Ujian sidang skripsi, ini adalah tahap terakhir dari rangkaian kegiatan penelitian yang penulis lakukan sekaligus penyempurnaan skripsi yang disusun penulis.

3.9 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan pada bulan februari 2023 yang bertempat di Lapangan sekolah SMP Negeri 16 Kota Tasikmalaya, Jl. Cijolang RT/RW 01/09 Kel. Sukarindik Kec. Bungursari Kota. Tasikmalaya Prov. Jawa Barat.

Tabel 3.1 Alur Penelitian

No	Kegiatan	Waktu (Bulan) 2023																			
		Januari				Februari				Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Tahap persiapan																					
1.	Observasi awal																				
2.	Penyusunan Proposal Penelitian																				
3.	Seminar Proposal Penelitian																				
4.	Pengajuan SK Proposal dan SK Seminar Proposal																				
5.	Pengambilan surat izin penelitian skripsi																				
6.	Menyerahkan surat izin penelitian ke SMP Negeri 16 Kota Tasikamalaya																				
7.	Koordinasi waktu serta tempat untuk																				

